***Documentaţie proiect “Space Invaders”***



**MEMBRII**:LAZĂR RĂZVAN,DRĂGUŢESCU ANDREI

**PROFESOR**:NEGREA CARMEN

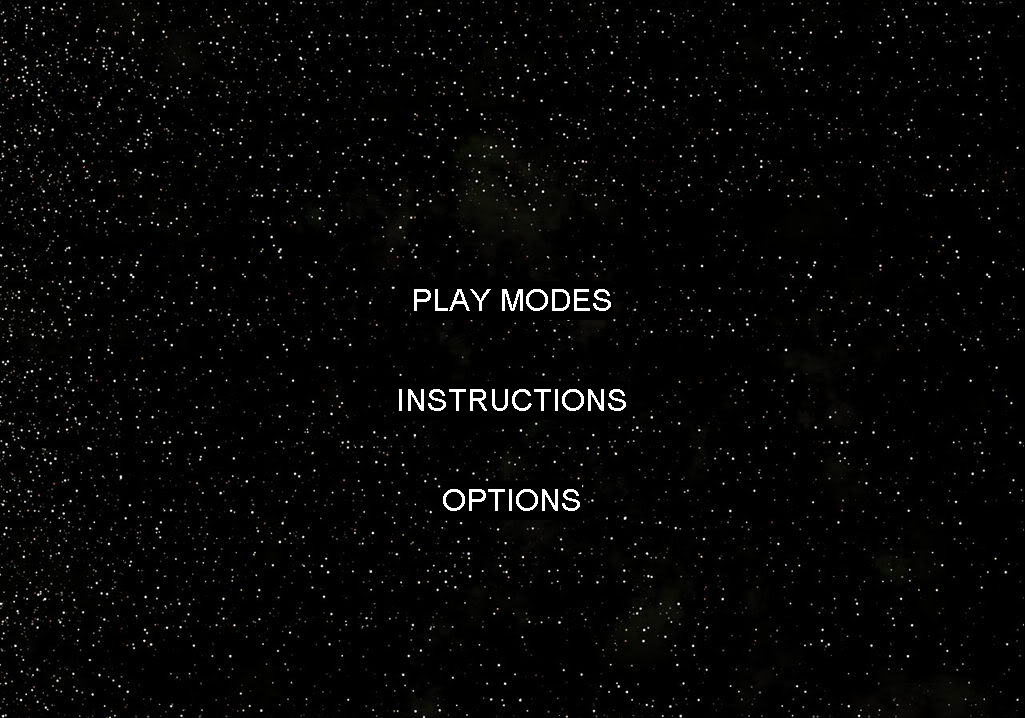
***Greenfoot***

Greenfoot vă învaţă să orientaţi obiectele folosind Java.Acesta creează “actori” care trăiesc in „lumi” pentru aconstruirea de jocuri,simulări si alte programe grafice.Actorii sunt programati printr-un cod Java special, asigurand o execuţie vizuală.

Descrierea proiectului:

Jocul incepe printr-un meniu,în care avem urmatoarele opţi-

uni : „**PLAY MODES**” , „**INSTRUCTIONS**” , „**OPTIONS”.**



1)**PLAY MODES** în cadrul acestei opţiuni putem selecta cele două moduri de joc:”**Campaign**”,”**Infinity**”.



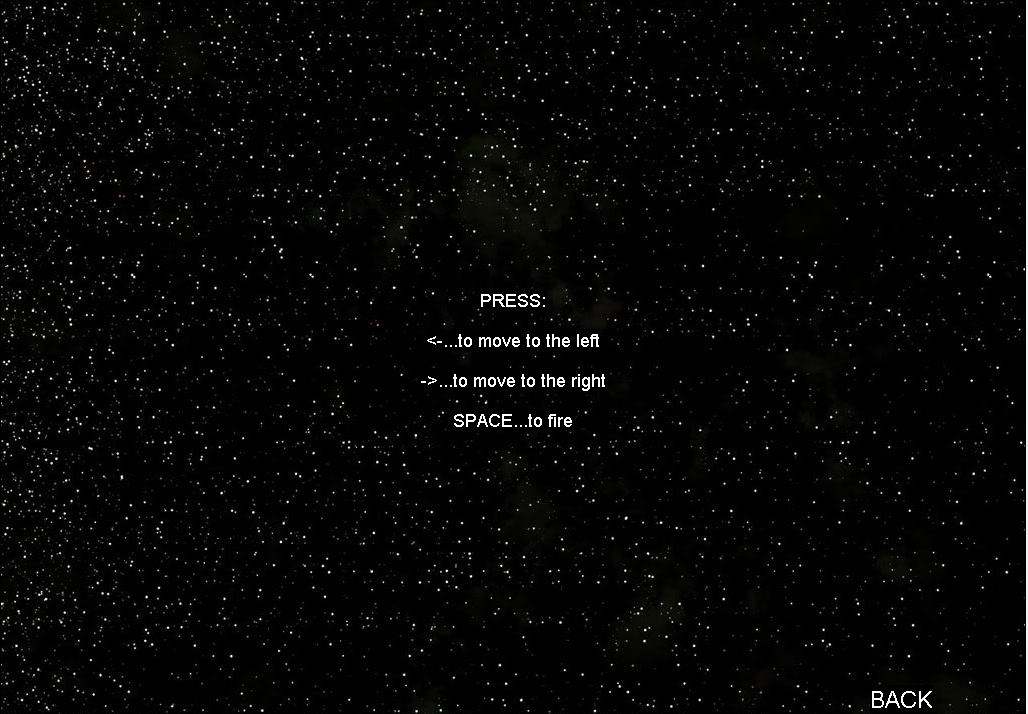
1.a)Dacă alegem opţiunea **Campaign** jocul va fi împărţit în trei nivele,

iar pentru a caştiga jocul,trebuie sa treceti cu succes toate nivele.

1.b)Dacă alegem opţiunea **Infinity** jocul se va derula la nesfarşit.

Butonul  este pentru a reveni la meniul anterior.

2)**INSTRUCTIONS:** în cadrul acestei optiuni vi se vor oferi informaţii cu privire la cotroale.



Butonul  este pentru a reveni la meniul anterior.

3)**OPTIONS:**în cadrul acestei opţiunii vom putea selecta volumul.



3.a)Butonul  va creste intensitatea volumului cu 10 %.

3.b)Butonul  va scadea intensitatea volumului cu 10 %.

3.c)Butonul  va face direct intensitatea volumului 0%.

Butonul  este pentru a reveni la meniul anterior.

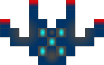
În cadrul modului **Campaign** pentru fiecare nivel vom avea o navă și

un extraterestru specific.

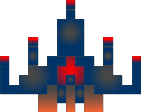
**NIVELUL I:**

D:\proiect\images\n1.png **D:\proiect\images\monstru1.png**

**NIVELUL II:**

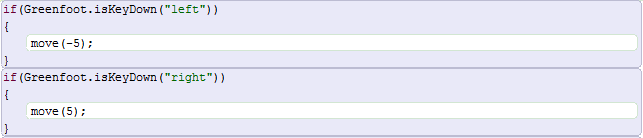
 D:\proiect\images\monstru3.png

**NIVELUL III:**

 D:\proiect\images\monster1.png

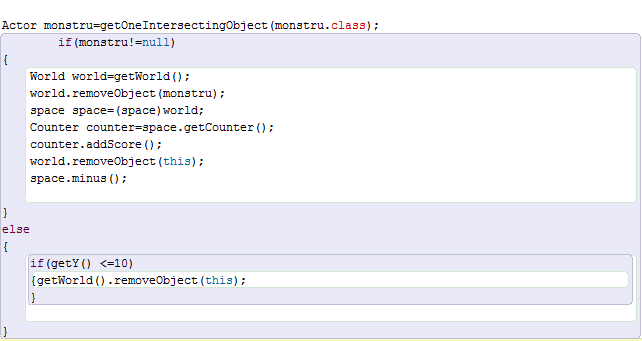
**S-au folosit următoarele coduri:**

**1)**pentru deplasarea navelor



**2)**pentru autodistrugerea glonațelor la sfarșitul lumii și

pentru distrugerea monștriilor



**3)**petntru deplasarea monștriilor

